

Ötlettár pályorientációs napra

Pályorientációs gyakorlatok ötletgyűjteménye

Csongrád Megyei Pedagógiai Szakszolgálat

Továbbtanulási, pályaválasztási tanácsadás

Összeállította:

Borboláné Tóth Terézia

Dr. Tóth Éva

Győri Viktória

Lucza-Sárközy Virág

Pollák Eszter

Révész-Fodor Gabriella

Széllné Dobi Katalin

2018.

Tisztelt Pedagógusok!

Az alábbi kiadványban segítséget kívánunk nyújtani a pályorientációs napokra, illetve a mindennapi pályorientációs feladatok ellátására. A kiadványban szereplő játékos feladatok egymásra épülve 1. osztálytól 8. osztályig minden évben bővíti a tanulók pályaismeretét, önismeretét, értékrendjét, mely a 8. osztályban szükséges pályadöntésre felkészíti őket. A feladatokat tetszés szerint bármely évfolyam pályorientációs napján is fel lehet használni.

Némelyik feladathoz mellékletet készítettünk, melyeket kinyomtatva fel tudnak használni a játékok levezetése során. A játékok után fontos megbeszélés útján a szerzett információk feldolgozása, erre minden játék után szükséges időt hagyni.

A kiadványban szereplő képek forrása: google.hu.

Reméljük, kiadványunk sok örömteli órát szerez majd a pedagógusoknak és a tanulóknak is!

Továbbtanulási, pályaválasztási tanácsadók

CSMPSZ

1. Évfolyam		
Sorszám	Feladatok	
1.	Téma:	Szülői pályabemutató
	Eszközigény:	Felhasználható a szakmafeldolgozó lap 1.1 melléklet
	Leírás:	Szülő meghívása a munkájának bemutatására. A pedagógus segíthet irányított kérdésekkel a szülőnek ehhez segítséget nyújthat a szakmafeldolgozó lap.
2.	Téma:	Kirándulás szülő munkahelyére
	Eszközigény:	Felhasználható a szakmafeldolgozó lap 1.1 melléklet
	Leírás:	A pedagógus segíthet irányított kérdésekkel a szülő munkahelyén a szülő munkájáról, ehhez segítséget nyújthat a szakmafeldolgozó lap.
3.	Téma:	Szerszám gyűjtés
	Eszközigény:	Otthonról hozzanak a tanulók egy-egy szerszámot
	Leírás:	Mutassák be a tanulók az otthonról hozott szerszámot! – Melyik szakmánál, hogyan, mire használják, milyen végzettség kell a hozzá.
4.	Téma:	Mi leszek, ha nagy leszek - rajz
	Eszközigény:	Papír, rajzeszköz szabadon választható
	Leírás:	Ráhangolódás a szakmákra, rajzolják le azt a szakmát, amivel szívesen foglalkoznának. A képeknek lehet címet adni.
5.	Téma:	Amerikából jöttem
	Eszközigény:	Nincs
	Leírás:	Ketten kimennek a szobából és választanak egy mesterséget. Ezután bejönnek, s a többieknek mondják: „Amerikából jöttünk, híres mesterségünk címe ...sz cs”. (szakács) Majd elmutogatják a választott mesterségüket. Azt még elmondhatják, hogy egy vagy kettő szó a mesterség. Ha két szó, akkor a két szó első hangját árulják el, ha egy szó, akkor az első és az utolsó hangot. Ha sokáig nem sikerül kitalálni, akkor hangutánczó hangokat is adhatnak a mesterek. Aki a gondolt mesterséget kitalálja, az meg is nyújt egy választott társsal, új mesterséget bemutatni.
6.	Téma:	Mesebeli foglalkozások
	Eszközigény:	Nincs
	Leírás:	Gyűjtsenek minél több olyan foglalkozást, amelyeket mesékből ismernek. Lehet egyéni vagy csapatversenyt is rendezni, hogy ki, melyik csapat gyűjti a legtöbb foglalkozást.

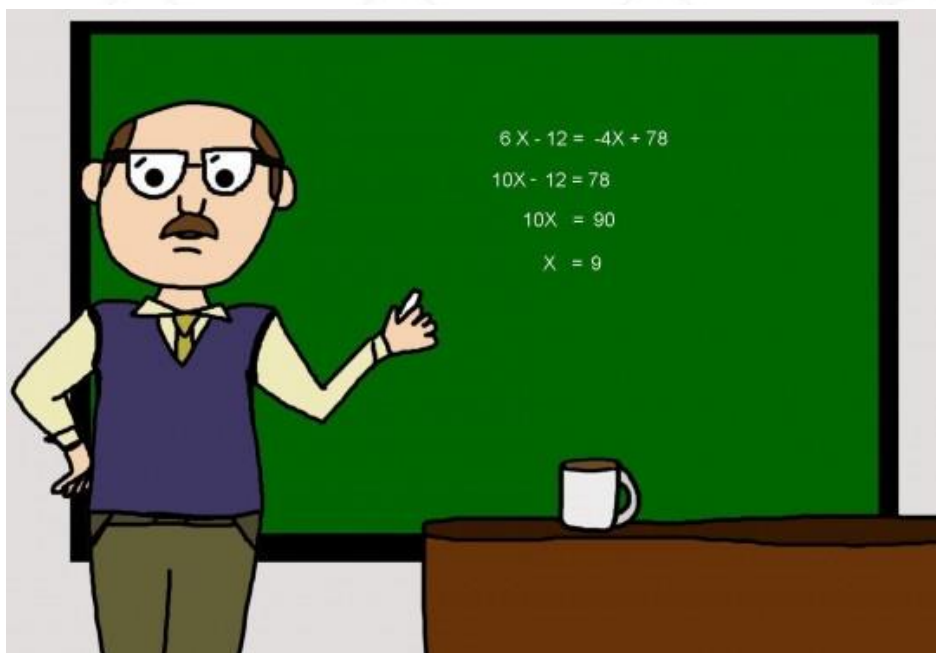
1.1 melléklet: Szakmafeldolgozó lap

A szakma (foglalkozás) megnevezése:	
<p>Milyen minimális végzettség szükséges ehhez a szakmához (foglalkozáshoz)? :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ szakmai végzettség ▪ technikai végzettség ▪ diploma 	<p>Mely középiskolákban tanulhatsz tovább a szakmai végzettség megszerzésének érdekében? :</p>
<p>Melyek az egészségügyi kizáró/korlátozó tényezők a szakma esetében:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ látásgyengeség ▪ szintévesztés ▪ hallásgyengeség ▪ ízérzékelési zavar ▪ ételérzékenység ▪ allergia (a szakmában használt anyagokra) ▪ mozgáskorlátozottság ▪ a két kéz koordinációs zavara ▪ kardiológiai betegség ▪ beszédhiba ▪ egyensúlyérzés zavar ▪ tér- és mélységlátás zavar ▪ kézremegés ▪ epilepszia ▪ bőrbetegségek ▪ pszichiátriai betegség 	<p>Melyek a szakma végzéséhez szükséges készségek, képességek:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ kez ügyesség ▪ problémamegoldó készség ▪ előadói készség ▪ írói, költői készség ▪ éneklési készség ▪ zenei hallás készsége ▪ kiváló sportolói készség ▪ szervezőképesség ▪ kiváló memória ▪ kommunikációs képesség ▪ idegen nyelvi képesség ▪ megfigyelőképesség ▪ művészeti mozgáskészség (tánc) ▪ állóképesség ▪ számolási készség ▪ térbeli tájékozódó képesség ▪ empátia ▪ kreativitás
Mi a feladata, mit csinál a munkavégzés során a szakember? :	
<p>Mi a szépsége, mi az előnye ennek a szakmának? :</p>	<p>Mi a veszélyforrása, mi a hátránya ennek a szakmának? :</p>

2. Évfolyam		
Sorszám	Feladatok	
1.	Téma:	Mekk Mester Filmvetítés
	Eszközigény:	Számítógép internettel, projektor, hangfal
	Leírás:	A Mekk Mester mesefilmek elérhetőek online a www.youtube.com honlapról. A mese megtekintése után beszélgessenek a filmben megjelenő szakmákról, azok mai megfelelőiről.
2.	Téma:	Szakma montázs
	Eszközigény:	Ragasztó, olló, színes újságok otthonról, felezett csomagolópapír
	Leírás:	Öt-hat fős csoportban dolgozva kell a diákoknak újságokból kivágott képeket összeragasztva montázst készíteni minél több foglalkozást megjelenítve.
3.	Téma:	Foglalkozás kép kirakó
	Eszközigény:	Feladatlap a 2.1 mellékletben
	Leírás:	A 2.1 mellékletben található képeket egyenként felvágva borítékban kapják meg a gyerekek és csoportokban közösen kell 1-1- képet kirakniuk. Beszéljék meg a foglalkozás jellemzőit, beszélgessenek a szakmákról.
4.	Téma:	Képpárosítás
	Eszközigény:	Feladatlap a 2.2 mellékletben
	Téma:	Minden tanuló megkapja a mellékletben található feladatlapot. Kössék össze a szakmákhoz tartozó 2-2 munkaeszközt.

2.1 melléklet: Képkirakó

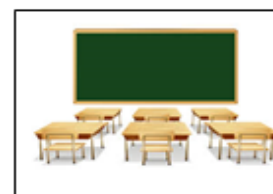
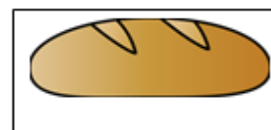
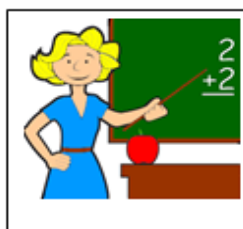
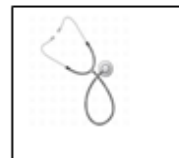






2.2 melléklet: Képpárosítás

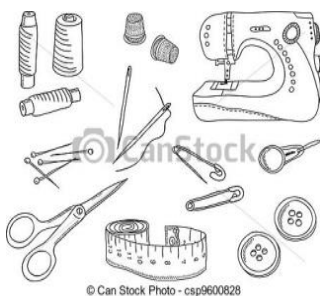
Kösd össze az eszközöket a foglalkozással! Minden foglalkozáshoz 2 eszköz tartozik.



3. Évfolyam		
Sorszám	Feladatok	
1.	Téma:	Foglalkozásokhoz kapcsolódó közmondások keresése
	Eszközigény:	Házi feladat gyűjtőmunka vagy órai keretek között segédanyag (közmondás könyv)
	Leírás:	A gyerekek otthoni gyűjtőmunkával is érkezhettek közmondásokkal az órára, de az órai foglalkozás része is lehet, hogy helyben, könyvekből, vagy könyvtár látogatás keretén belül gyűjtenek foglalkozásokhoz, szakmákhoz kapcsolódó közmondásokat. A gyűjtőmunkát lehet egyéni verseny, vagy csapatverseny keretén belül is megszervezni.
2.	Téma:	Akasztófa szakmákkal
	Eszközigény:	Tábla, kréta
	Leírás:	A kitalálendő foglalkozást a szóban szereplő betűk számával megegyező számú és elrendezésű vízszintes vonal reprezentálja. A találgató játékos javasol egy betűt, mely ha szerepel a kitalálendő szóban, a betű helyének megfelelő vonalakra ráírásra kerül. Amennyiben a betű nem szerepel a kitalálendő szóban, úgy egy stilizált akasztófa egy része kerül lerajzolásra. A játék akkor ér véget, ha az akasztófa (és a benne lévő emberalak) teljes egészében megformálásra kerül, vagy a kérdező az összes betűt kitalálja.
3.	Téma:	Szakma TOTO
	Eszközigény:	Feladatlap a 3.1 mellékletben
	Leírás:	Minden tanuló töltsse ki a mellékletben található feladatlapot. Instrukció: „Találd ki, milyen foglalkozásokra utalnak a munkaeszközök.” (beszélgetésindító, ismeretbővítő játék)
4.	Téma:	Kakukktojás
	Eszközigény:	Feladatlap a 3.2 mellékletben
	Leírás:	Minden tanuló töltsse ki a mellékletben található feladatlapot. Instrukció: „Karikázd be a kakukktojást! Melyik foglalkozás eszközei?”

3.1 melléklet

Írd a pontozott vonalra azt a foglalkozást, amelyet a képen látható eszközökkel végeznek!





.....



.....



© Can Stock Photo

.....



© Can Stock Photo - csp21924208

.....



3.2 melléklet

Karikázd be a kakukktojást! Melyik foglalkozás eszközei?

1. olló	cérna	fűrész	mérőszalag
2. fecskendő	fakanál	védőruha	létra
3. malter	levél	bicikli	váltáska
4. számítógép	lázmérő	íróasztal	nyomtató
5. habüst	mérleg	cukor	fésű
6. deszka	szalámi	kalapács	szög
7. virág	masni	tűzhely	celofán
8. ecset	motor	vászon	festék
9. injekció	köpeny	orvosi táska	földgömb
10. gyerekek	tábla	vízvezeték	könyv

Forrás: csmpsz

4. Évfolyam		
Sorszám	Feladatok	
1.	Téma:	Ki vagyok én?
	Eszközigény:	Cédula, gombostű vagy biztosítótű
	Leírás:	A játékos kimegy a teremből, a csoport többi tagja pedig megállapodik egy foglalkozásban, melyet felírnak egy cédulára. A visszahívott játékos hátára tűzik a cédulát úgy, hogy ne lássa mi van rajta. Ezután a játékos kérdéseket tesz fel a csoportnak, és a csoport tagjai válaszolnak. (pl. Emberekkel foglalkozom? Használok eszközöket a munka során? Használok kalapácsot?....)
2.	Téma:	Szakma Activity
	Eszközigény:	Activity kártyák 4.1 melléklet
	Leírás:	Egy tanuló húz kártyát és mutogatja el az osztálynak az adott foglalkozást. Javaslat: erdész, villanyszerelő, cukrász, pék, tanár, autószerelő, fodrász, orvos.
3.	Téma:	Pályaorientációs ország város (Anyag-eszköz-tevékenység)
	Eszközigény:	Segédanyag a 4.2 melléklet
	Leírás:	Minden tanuló megkapja a feladatlapot. Az ország-város játék mintájára a választott betűvel gyűjtsenek foglalkozást, munkaeszközt, iskolában található eszközöket és munkavégzéshez kapcsolódó pozitív tulajdonságokat.

4.1 melléklet: Activity kártyák

Építőmérnök	Cukrász
Pszichológus	Kisgyermek- gondozó
Fodrász	Rendőr
Erdész	Óvónő
Szociális gondozó és ápoló	Idegenvezető
Orvos	Villanyszerelő
Pék	Tanár
Autószerelő	Kárpitos

4.2 melléklet

Ország, város... mintája alapján.

<i>Foglalkozás</i>	<i>Munkaeszköz</i>	<i>Ami egy iskolában található</i>	<i>Munkavégzéshez kapcsolódó pozitív tulajdonság</i>	<u>Pontszám</u>

5. Évfolyam		
Sorszám	Feladatok	
1.	Téma:	Tabu
	Eszközigény:	Előre kinyomtatott szókétyák az 5.1 mellékletből a kitalálandó kifejezéssel és a körülírásakor kerülendő szavakkal (5 db) Igény szerint homokóra
	Leírás:	Szavak körülírásának szabálya: A legfőbb szabály, hogy körülírás közben a kitalálandó valamint a kerülendő szót vagy akár csak egy részét TILOS kimondani. pl.: kitalálandó szó: kötéláncos kerülendő szavak: akrobata; cirkusz; egyensúly; sétál; magas A csapatársak által kimondott szónak teljes mértékben meg kell felelnie a kártyán lévő szóval. Homokóra használatával felpörgethetjük a játékot.
2.	Téma:	Szakmakvíz
	Eszközigény:	5.2 melléklet
	Leírás:	A tanulók töltsék ki az 5.2 mellékletben található kvízt.
3.	Téma:	Szakmagyűjtő
	Eszközigény:	Papír, ceruza
	Leírás:	A résztvevők 5 perc alatt szakmákat gyűjtenek és írnak le. Aki a legtöbb szakmát gyűjti, az felolvassa a többieknek, a többi tanuló pedig kihúzza azokat a szakmákat, amiket már mondtak. Győztes lehet a legtöbb szakmát gyűjtő tanuló, de az is, aki olyat talált, amit senki más nem írt az osztályban. A játék tovább finomítható, ha adott szempontoknak kell megfelelnie a gyűjtött szakmáknak, pl. kell idegennyelv tudás a szakmában, vagy kell matematika tudás a szakmához.
4.	Téma:	NPP szakmaismertető filmek
	Eszközigény:	Számítógép internettel, projektor, hangfal
	Leírás:	Szakmaismertető filmek vetítése az npp.munka.hu honlapról

5.1 melléklet: TABU – foglalkozás, szakma

Állatorvos: hús, kutya, beteg, farm, műtét

Vízvezeték-szerelő: folyók, cső, WC, javít, lefolyó

Parkolóőr: büntetés, jegy, autó, népszerűtlen, szélvédő

Tanár: iskola, oktatás, óra, osztályfőnök, lecke

Bíró: ítélet, ügyvéd, tárgyalás, esküdt, jog

Asztronauta (űrhajós): űr, szakfander, Hold, rakéta, Neil Armstrong

Nővér: orvos, kórház, beteg, ápol, segít

Főnővér: kórház, ápoló, vezető, beosztás, beteg

Bűvár: víz, hajó, tenger, oxigén, pipa

Csapos: ital, sör, alkohol, kocsmá, pult

Cseléd: szobalány, szakács, komornyik, ház, gazdag

Nagykövet: diplomata, ENSZ, ország, képviselő, külföld

Játékvezető: bíró, futball, sport, kiállítás, les

Haditengerész: hajó, óceán, katona, hadsereg, matróz

Rendező: film, színész, kamera, Spielberg, mozi

Sebész: orvos, szike, kórház, vág, műtét

Építész: tervez, kivitelezés, rajz, ház, dizájn

Rendő: zsaru, letartóztat, közlekedés, kék, bűnöző

Tűzoltó: veszély, víz, ment, létra, sisak

Koronaőr: dísz, szolgálat, vigyáz, hagyomány, egyenruha

Ügyvéd: bíróság, tanács, véd, végakarát, jog

Kötéltáncos: akrobata, cirkusz, egyensúly, sétál, magas

5.2 Melléklet: Szakmakvíz

Melyik szakmáról van szó! Írd a vonalra, hogy melyik foglalkozásra gondoltunk.

1. Különböző vendéglátó egységekben dolgozik, például éttermekben, büfékben. A vendég által igényelt ételeket az asztalhoz viszi.

2. Arcápolást, testápolást és egészségápolást végez. eltünteti a bőrhibákat, szebbé és ápoltabbá teszi az arcbőrt.

3. Legfőbb feladata a közbiztonság és a belső rend védelme. Főbb feladatköre például a bűnmegelőzés, bűnüldözés.

4. Gépjárművek karbantartásával, javításával foglalkozik. Elvégzi a szükséges, rendszeres felülvizsgálatokat, műszaki vizsgáztatást. Dolgozhat szervizben, de lehet saját műhelye is.

5. Fő feladatköre faipari termékek készítése, szerelése, javítása, felújítása és bútorok gyártása.

6. Foglalkozásokat vezet, együtt játszik a gyermekekkel. 3-6 éves korú gyermekek gondozási, fejlesztési, nevelési feladatait látja el.

7. Feladata az épületek és épületrészek létesítése, javítása, karbantartása, felújítása és bontása. Hiányszakmának számít.

8. Az emberek egészségének megóvásával, a betegek gyógyításával valamint a betegségek kialakulásának megelőzésével foglalkozik.

9. Munkáját a szabadban végzi. Ellenőrzi a faállományt, gondoskodik a vadállományról, károk megakadályozásában vesz részt, védi az erdőt.

10. Célrányosan tervezi, szervezi és irányítja a sportolók és csapatok felkészítését és versenyeztetését. Megtanítja a sportág technikai, taktikai ismereteit, versenyszabályait.

6. Évfolyam		
Sorszám	Feladatok	
1.	Téma:	Régi – új, különleges szakmák, foglalkozások megismerése
	Eszközigény:	Nincs
	Leírás:	Beszélgessenek az alábbi régi szakmákról, keressék meg közösen ezek új, mai megfelelőit. Keressenek további régi, és mai új, különleges szakmákat. KÁDÁR: hordókészítő TAKÁCS: a textíliák mestere, szőtt, font BOGNÁR: szekér-, kerékgyártó TÍMÁR: bőrt, nyersbőrt kikészít, egyszerű lábbeliket varr RÉVÉSZ: a folyók két partja közt közlekedő kisebb hajók, kompok szolgálatában dolgozó személy
2.	Téma:	Keresztrejtvény
	Eszközigény:	6.1 melléklet
	Leírás:	Töltsék ki a mellékletben található keresztrejtvényt. A mellékletben a megfejtés is megtalálható.
3.	Téma:	Szakmák és végzettségek (forrás: csmpsz)
	Eszközigény:	10-10 db szakma kártya, 5-5 db diploma, 5-5 db szakmunkás bizonyítvány, 6-6 db technikus kártya 6.2 melléklet
	Leírás:	A kiosztott 10 szakmához társítani kell azt a legkisebb végzettséget tartalmazó kártyát, amellyel ez a szakma végezhető. Szakmák-végzettségek: építőmérnök-egyetem, főiskola (diploma), cukrász-érettségit nem igénylő szakma (szakmunkás bizonyítvány), pszichológus- egyetem (diploma), kisgyermekgondozó-érettségire épülő szakma (technikusi), erdész-érettségire épülő szakma (technikusi), óvónő- egyetem, főiskola (diploma), szociális gondozó és ápoló-érettségit nem igénylő szakma (szakmunkás bizonyítvány), idegvezető-érettségire épülő szakma (technikusi) A mellékletben 2 csapatnak szerepelnek ugyanazok a kártyák.
4.	Téma:	Összekeveredett szakmák rejtvény
	Eszközigény:	6.3 melléklet
	Leírás:	A tanulók töltsék ki a mellékletben található rejtvényt. Instrukció: „Az összekeveredett betűkből rakd ki a foglalkozásokat!”

Megoldás

Fejtsd meg a keresztrejtvényt!

1.				B	a	l	a	t	o	n					
2.							a	u	g	u	s	z	t	u	s
3.	b	i	z	o	n	y	í	t	v	á	n	y			
4.							k	ó	r	h	á	z			
5.		f	o	d	r	á	s	z							
6.				c	s	i	z	m	a						
7.							e	g	y	e	t	e	m		
8.			t	a	n	á	r								
9.							r	e	n	d	ó	r			
10.				v	i	l	l	á	m						
11.							f	ő	z						

1. Magyarország legnagyobb tava
2. Nyári hónap
3. Ezt kapják a tanulók az évvárón
4. Az orvosok munkahelye
5. Az olló és a fésű a munkaeszköze
6. Téli lábbeli
7. Itt lehet diplomát szerezni
8. Ő tanít az iskolában
9. Egyenruhát visel és bilincse van
10. Zivatar idején a felhők között cikázó erős fény
11. Ezt csinálja a szakács

6.2 melléklet: Szakmák és végzettségek

Építőmérnök	Cukrász
Pszichológus	Kisgyermekgondozó
Fodrász	Rendőr
Erdész	Óvónő
Szociális gondozó és ápoló	Idegenvezető
Építőmérnök	Cukrász
Pszichológus	Kisgyermekgondozó
Fodrász	Rendőr
Erdész	Óvónő
Szociális gondozó és ápoló	Idegenvezető

Egyetem, főiskola (Diploma)	Egyetem, főiskola (Diploma)
Egyetem, főiskola (Diploma)	Egyetem, főiskola (Diploma)
Egyetem, főiskola (Diploma)	Egyetem, főiskola (Diploma)
Egyetem, főiskola (Diploma)	Egyetem, főiskola (Diploma)
Egyetem, főiskola (Diploma)	Egyetem, főiskola (Diploma)
Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)	Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)
Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)	Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)
Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)	Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)
Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)	Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)
Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)	Érettségit nem igénylő szakma (Szakmunkás bizonyítvány)

Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)	Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)
Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)	Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)
Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)	Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)
Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)	Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)
Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)	Érettségire épülő szakma (Technikusi végzettség)

6.3 melléklet

Összekeveredett szakmák

Az összekeveredett betűkből rakd ki a foglalkozásokat!

1. RÁTAN _____

2. FETŐS _____

3. VÉGYÜD _____

4. SZTALAOS _____

5. CÉRNIP _____

7. ÉTPÍÉSZ _____

8. ZÚTOTLÓ _____

9. SEŐKMŰV _____

10. PÁOLÓŐN _____

11. NIFROMATISUK _____

12. SZÁKRUC _____

13. ZOKTEMIKUS _____

7. Évfolyam		
Sorszám	Feladatok	
1.	Téma:	Pályorientációs foglalkozások
	Eszközigény:	CSMPSZ pályaválasztási tanácsadók
	Leírás:	Továbbtanulási tájékoztató előadás, igényelhető: csmpsz.palyavalasztas@gmail.com
2.	Téma:	Önismereti foglalkozások
	Eszközigény:	Az iskola iskolapszichológusa, CSMPSZ pályaválasztási tanácsadó pszichológusai
	Leírás:	Igényelhető az iskola pszichológusától, illetve a CSMPSZ pályaválasztási tanácsadó pszichológusaitól: csmpsz.palyavalasztas@gmail.com
3.	Téma:	Pályorientációs honlapok megismerése
	Eszközigény:	Számítógép internettel, projektor, esetleg számítógépes terem
	Leírás:	Az npp.munka.hu honlap megismerése, szakmák keresése, menüpontok áttekintése, böngészés a honlapon
4.	Téma:	Régi mesterségek kvíze
	Eszközigény:	Kinyomtatott totók 7.1 mellékletből
	Leírás:	Foglalkozások és eszközök kiválasztása a mellékletben található kvízben.
5.	Téma:	Pályaválasztási-szókereső játék
	Eszközigény:	Feladatlap a 7.2 mellékletben
	Leírás:	Pályaválasztáshoz kapcsolódó szavak keresése táblázatból.
6.	Téma:	Szakmák-szókereső játék
	Eszközigény:	Feladatlap a 7.3 mellékletben
	Leírás:	Szakmák keresése táblázatból.

7.1 melléklet

RÉGI MESTERSÉGEK KVÍZE

1. **Mivel foglalkozik a vincellér?**
 - a, almával
 - b, szőlővel
 - c, eperrel
2. **Melyik mesterség termékei: puttony, kád, hordó?**
 - a, bognár
 - b, bodnár
 - c, borbély
3. **Kihez fordultak régen, ha új kerék kellett?**
 - a, ács
 - b, bognár
 - c, ószeres
4. **Agyagból készített használati tárgyakat a..**
 - a, szűcs
 - b, bádogos
 - c, gerencsér
5. **Ki foglalkozott állatbőrök cserzésével?**
 - a, tímár
 - b, szűcs
 - c, csizmadia
6. **Ki készítette a bundákat, prémeket?**
 - a, varga
 - b, szűcs
 - c, bojtár
7. **Ereszcsatornákat, tűzhelyeket készített a ...**

- a, bádogos
- b, kovács
- c, varga

8. A kereskedőt régen úgy hívták..

- a, juhász
- b, kalmár
- c, drótostót

9. Melyik mesterség foglalkozott a disznókkal?

- a, kanász
- b, gulyás
- c, juhász

10. Ki terelgette a marhákat?

- a, juhász
- b, gulyás
- c, kanász

11. Ki foglalkozott a juhokkal?

- a, kondás
- b, juhász
- c, gulyás

12. Ki szóttte a vásznakat?

- a, varga
- b, takács
- c, tímár

<http://szinesvilag.cafeblog.hu/2017/06/02/regi-mestersegek-kvize/>

RÉGI MESTERSÉGEK KVÍZE

MEGOLDÁS

1. b, szőlővel
2. b, bodnár
3. b, bognár
4. c, gerencsér
5. a, tímár
6. b, szűcs
7. a, bádogos
8. b, kalmár
9. a, kanász
10. b, gulyás
11. b, juhász
12. b, takács

<http://szinesvilag.cafeblog.hu/2017/06/02/regi-mestersegek-kvize/>

7.2 melléklet

PÁLYAVÁLASZTÁSI SZÓKERESŐ

A sorokban és oszlopokban pályaválasztással kapcsolatos szavak bújtak el.

Keressd meg ezeket és írd le!

P	Á	L	Y	A	I	S	M	E	R	E	T	K
Á	D	Ö	S	Z	T	Ö	N	D	Í	J	O	Ó
L	S	Z	A	K	I	S	K	O	L	A	V	I
Y	Z	B	Ö	É	D	R	A	P	V	S	Á	C
A	A	R	N	P	S	E	R	B	I	O	B	Á
O	K	A	I	E	L	Ú	R	O	Z	T	B	V
R	M	K	S	S	K	E	I	P	S	A	T	I
I	A	N	M	S	L	I	E	T	G	Y	A	T
E	K	U	E	É	N	Ó	R	D	A	B	N	O
N	Í	M	R	G	I	M	N	Á	Z	I	U	M
T	É	L	E	T	P	Á	L	Y	A	U	L	A
Á	Z	O	T	U	D	O	M	Á	N	Y	Á	V
C	S	É	R	D	E	K	L	Ő	D	É	S	I
I	É	R	E	T	T	S	É	G	I	P	K	Ő
Ó	Z	Ö	X	I	L	E	T	É	V	L	E	F

1.		10.	
2.		11.	
3.		12.	
4.		13.	
5.		14.	
6.		15.	
7.		16.	
8.		17.	
9.		18.	

PÁLYAVÁLASZTÁSI SZÓKERESŐ

MEGOLDÁS

1.	pályaismeret	10.	pályaorientáció
2.	ösztöndíj	11.	szakma
3.	szakiskola	12.	munka
4.	gimnázium	13.	önismeret
5.	életpálya	14.	képesség
6.	tudomány	15.	karrier
7.	érdeklődés	16.	vizsga
8.	érettségi	17.	továbbtanulás
9.	felvételi	18.	motiváció

7.3 Melléklet

SZAKMÁK-SZÓKERESŐ JÁTÉK

A táblázatban 20 szakma van elrejtve vízszintesen és függőlegesen.

Keressd meg és írd le!

H	E	G	E	S	Z	T	Ő	L	B
I	L	A	S	Z	T	A	L	O	S
S	A	X	X	E	Á	P	O	L	Ó
Z	D	K	E	R	T	É	S	Z	Á
O	Ó	P	Z	S	Á	R	K	U	C
B	X	L	I	Z	S	Á	R	O	B
A	L	Ú	B	Á	D	O	G	O	S
F	O	T	U	M	O	L	N	Á	R
E	V	R	R	K	S	Z	A	B	Ó
S	Á	É	K	É	Ö	S	T	X	K
T	S	C	O	S	V	É	B	P	I
Ő	Z	N	L	Z	T	D	O	É	R
W	I	I	Ó	Í	Ö	R	N	K	Á
Ú	D	P	C	T	R	E	K	L	C
R	U	A	K	Ő	M	Ú	V	E	S

1.		11.	
2.		12.	
3.		13.	
4.		14.	
5.		15.	
6.		16.	
7.		17.	
8.		18.	
9.		19.	
10.		20.	

SZAKMÁK-SZÓKERESŐ JÁTÉK

MEGOLDÁS

1.	hegesztő	11.	szobafestő
2.	asztalos	12.	eladó
3.	ápoló	13.	lovász
4.	kertész	14.	pincér
5.	cukrász	15.	burkoló
6.	borász	16.	szerszámkészítő
7.	bádogos	17.	ötvös
8.	molnár	18.	erdész
9.	szabó	19.	pék
10.	kőműves	20.	ács

8. Évfolyam		
Sorszám	Feladatok	
1.	Téma:	Volt diákok meghívása
	Eszközigény:	Az iskola volt diákja
	Leírás:	Hívják meg az iskola volt diákját, akitől a tanulók órán kérdezni tudnak a középiskolai évekről. Készüljenek fel a tanuló fogadására, gyűjtsenek olyan kérdéseket, amikre kíváncsiak lennének.
2.	Téma:	Látogatás középiskolákba
	Eszközigény:	A látogatás megszervezése
	Leírás:	A középiskolákkal külön egyeztetett időpontban látogassák meg az iskolát. Készüljenek fel a látogatásra, gyűjtsék össze előre, hogy mire figyeljenek a tanulók, mit érdemes az iskolában megfigyelni, megkérdezni.
3.	Téma:	Nyílt napokon való részvétel
	Eszközigény:	Programon való részvétel megszervezése
	Leírás:	A nyílt napok fontos előre felkészülni, hogy milyen információkra kérdezzenek, kérdezhetnek rá a diákok, mik a fontos szempontok iskolaválasztásnál.
4.	Téma:	Egyéni tanácsadás
	Eszközigény:	CSMPSZ pályaválasztási tanácsadók
	Leírás:	Iskolába kihelyezett egyéni tanácsadás igényelhető a csmpsz.palyavalasztas@gmail.com e-mail címen.

PÁLYAORIENTÁCIÓS NAP

FORGATÓKÖNYV

HELYSZÍN:

ÉVFOLYAM: 5. ÉS 6. OSZTÁLY

IDŐ:

FELADATOK:

1. FELADAT:

- **SZAKMAGYÚJTÓ**

A csapatok meghatározott időre szakmákat sorolnak fel és írnak le egy-egy papírra. Egy üres lapra van szükség, ahol a tanulók a megadott időre a lehető legtöbb szakmát sorolnak fel!

- **RÉGI SZAKMÁK FELISMERÉSE**

KÁDÁR: hordókészítő

TAKÁCS: a textíliák mestere, szőtt, font

BOGNÁR: szekér-, kerékgyártó

TÍMÁR: bőrt, nyersbőrt kikészít, egyszerű lábbeliket varr

RÉVÉSZ: a folyók két partja közt közlekedő kisebb hajók, kompok szolgálatában dolgozó személy

Időtartam: 15 perc

Pontozás: 1. feladat: szakmánként 0,5 pont

2. feladat: szakmánként 1 pont, összesen 5 pont

Eszközigény: írólap, régi szakmákat felsoroló lap

2. FELADAT:

- **ÖSSZEKEVEREDETT SZAKMÁK**- Az összekeveredett betűkből rakd ki a foglalkozásokat!

- **KERESZTREJTVÉNY**

Időtartam: 15-20 perc

Pontszámítás: Összekeveredett szakmák 20 pont; Keresztrejtvény 12pont

Eszközigény: feladatlapok

3. FELADAT:

- **SZAKMA-ACTIVITY**

FELADAT: A csapat egy tagja által kihúzott szakma bemutatása a csapattársaknak, akiknek fel kell ismerni a társuk által elmutogatott szakmát.

(A játékot lebonyolító személy dönti el, hogy rajzolás, mutogatás, vagy körülírás legyen)

Időtartam: 20 perc (a csapatok váltakozva húznak szakmakártyát)

Homokóra/ Telefonon időzítő → ha lejárt a megadott idő, a többi csoportnak megvan a rablás lehetősége!

Pontszámítás: szakmánként 5 pont

Eszközigény: a szakmák nevét tartalmazó kártyák

4. FELADAT

- **ORSZÁG VÁROS... típusú feladat**

FELADAT: Minden tanuló megkapja a feladatlapot. Az ország város játék mintájára a választott betűvel gyűjtsenek foglalkozást, munkaeszközt, iskolában található eszközöket és munkavégzéshez kapcsolódó pozitív tulajdonságokat.

(ha a tanuló leír egy foglalkozást, akkor a mellette levő szónak nem kell az adott szakmához kapcsolódnia, csak a betű egyezzen- pl: Kőműves, Kalapács, Kréta, Kitartó)

Időtartam: 15-20 perc

Pontszámítás: elért pontok összeadása (egyedi pontozási rendszer is kialakítható)

Eszközigény: feladatlap

5. FELADAT

- **KÉP KIRAKÓ (foglalkozások)**

A képeket egyenként felvágva borítékban kapják meg a gyerekek és csoportokban közösen kell 1-1 képet kirakniuk. Beszéljék meg a foglalkozás jellemzőit, beszélgessenek a szakmákról.

- *Milyen foglalkozást látunk a képen?*
- *Milyen minimális végzettség szükséges ehhez a szakmához?*
- *Melyik középiskolában lehet ezt a képzést megszerezni?*
- *Mi a feladata, mit csinál a munkavégzés során a szakember?*

Időtartam: 15 perc

Pontszámítás: Képenként 5 pont, a feltett kérdésekre plusz pont adható

Eszközigény: kirakó

6. FELADAT

- **ESZKÖZFELISMERÉS**

Egy kupacban különböző eszközök vannak elhelyezve és letakarva (fakanál, csavarhúzó, bőrlukasztó számítógépes egér, habverő hajfestő ecset, festőhenger, kréta...)

Majd meg kell mondania a tanulónak, hogy mi ez az eszköz (tapogatás által), kik használják, és melyik szakmához köthető!

A diákok (egy-egy csapatból) felváltva húznak ki egy-egy eszközt.

FELADAT: Mi a szerszám neve?

Mire használják ezt a szerszámot?

Mely szakmákban alkalmazzák ezt a szerszámot?

Időtartam: 20 perc

Pontszámítás: eszközönként 5 pont, a kérdésekre plusz pont adható

Eszközigény: Az előre összegyűjtött munkaeszközök

7.FELADAT:

- **„KI VAGYOK ÉN?” „MI A FOGLALKOZÁSOM?”**

A játékhoz foglalkozási neveket tartalmazó kártyákra van szükség. A játékot vezető pedagógus a kártyákról felolvassa a foglalkozásra jellemző tulajdonságokat.

Feladat: A foglalkozásra jellemző tulajdonságok alapján ki kell találni a foglalkozás nevét. Csoportokban dolgoznak, jelentkezés alapján mondhatják a helyes választ! Aki kitalálja, a csoportjának 3 pontot szerez.

Időtartam: 15 perc

Pontszámítás: feladatonként 3 pont

Eszközigény: Foglalkozási neveket tartalmazó kártyák

Mellékletek:

1.Régi szakmák felismerése:

KÁDÁR:

TAKÁCS:

BOGNÁR:

TÍMÁR:

RÉVÉSZ:

KÁDÁR: hordókészítő

TAKÁCS: a textíliák mestere, szőtt, font

BOGNÁR: szekér-, kerégyártó

TÍMÁR: bőrt, nyersbőrt kikészít, egyszerű lábbeliket varr

RÉVÉSZ: a folyók két partja közt közlekedő kisebb hajók, kompok szolgálatában dolgozó személy

2.Összekeveredett szakmák

Az összekeveredett betűkből rakd ki a foglalkozásokat!

1. NISUKHCETGOF _____
2. OLPÁÓ _____
3. KÉSEGSEDÉTŐSZÍ _____
4. ARAFÓGŐK _____
5. RIPAI PÉSZÉG _____
6. IDTAVBÓSZA _____
7. PIRÁKSOT _____
8. FIARGSUK _____
9. DÉSZRE _____
10. GANYAÚM-ZÓDOLGOFEL _____

Keress meg a foglalkozások leírásait!

- A** Gyártósorok berendezéseinek, kisegítő részegységeinek szerelését, karbantartását, javítását végzi.
- B** Kőanyagú építő-és díszítő elemeket készít.
- C** Laboratóriumban fogpótlásokat, fogmúveket készít.
- D** Szín és forma divatirányzatoknak megfelelő egyedi vagy konfekcionált öltözetet állít elő.
- E** Tervezőstúdióban, reklámügynökségeknél, könyv-lapkiadóknál vagy saját vállalkozásban végez különböző szakmai irányú tevékenységet és kisebb önálló tervezési munkát.

- F** Szövettel, bőrrel látványossá, különféle tartószereléssel, rugózattal, párnázó anyagokkal kényelmessé teszi a bútorokat, járműveket.
- G** Az egészségügyi ellátás különböző területeire készít fel.
- H** Modern ipari környezetben kezeli és felügyeli a műanyag-feldolgozó gépek működését, ellenőrzi a gyártott termékek megfelelőségét.
- I** Az ember egyik legkedvesebb élelmiszereit készíti.
- J** Közreműködik erdők létrehozásában, ápolásában, nevelésében, különböző gépeket kezel, segít a vadgazdálkodási munkákban is.

Keresd a párját!

- | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|---------|
| 1.____ | 2.____ | 3.____ | 4.____ | 5.____ |
| 6.____ | 7.____ | 8.____ | 9.____ | 10.____ |

Megfejtés:

Az összekeveredett betűkből rakd ki a foglalkozásokat!

1. FOGTECHNIKUS
2. ÁPOLÓ
3. ÉDESSÉGKÉSZÍTŐ
4. KŐFARAGÓ
5. IPARI GÉPÉSZ
6. DIVATSZABÓ
7. KÁRPITOS
8. GRAFIKUS
9. ERDÉSZ
10. MŰANYAG-FELDOLGOZÓ

Keresd meg a foglalkozások leírásait!

- A** Gyártósorok berendezéseinek, kisegítő részegységeinek szerelését, karbantartását, javítását végzi.
- B** Kőanyagú építő-és díszítő elemeket készít.
- C** Laboratóriumban fogpótlásokat, fogműveket készít.
- D** Szín és forma divatirányzatoknak megfelelő egyedi vagy konfekcionált öltözetet állít elő.
- E** Tervezőstúdióban, reklámügynökségeknél, könyv-lapkiadóknál vagy saját vállalkozásban végez különböző szakmai irányú tevékenységet és kisebb önálló tervezési munkát.

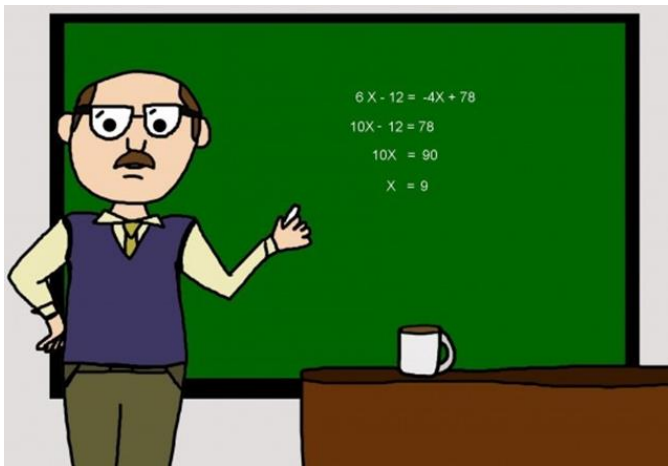
3.SzakmaActivity

A játékhoz tartozó kártyák

Építésmérnök	Cukrász
Pszichológus	Kisgyermek-gondozó
Fodrász	Rendőr
Erdész	Óvónő
Szociális gondozó és ápoló	Idegenvezető
Orvos	Villanyszerelő
Pék	Tanár
Autószerelő	Kárpitos
Vízvezeték szerelő	Sebész
Kőműves	Szoftverfejlesztő
Nyílt nap	Középiskola

5.Kép Kirakó







6.Eszközfelismerés:

Előzetesen munkaeszközök gyűjtése

pl: kalapács, csavarhúzó, számítógépes egér, habverő, fakanál, kréta, hajfestő ecset, festőhenger, bőrlukasztó, körömrészelő stb.

7.„KI VAGYOK ÉN?” „MI A FOGLALKOZÁSOM?”

Vízvezeték szerelő

- megjavít
- elromlott
- folyik
- wc, lefolyó
- szivárgás

Óvónő

- kedves
- segít
- nevel
- játékok
- kisgyerekek

Informatikus

- egész nap ül
- keresget
- egér
- weboldal
- programoz

Lakberendező

- ház
- tervez
- kreatív
- stílus
- bútorok
- széppé varázsol

Pék

- hajnalban dolgozik
- állóképesség/sokat áll
- finom illatok
- kenyerek, sütik
- tészta gyúrás

Kőműves

- építkezés
- javítás/bontás
- falaz, betonoz, vakol
- felépíti a házakat

Villanyszerelő

- javít
- vezetékrendszerek
- áramellátás
- világítás

Állatorvos

- gyógyít
- betegek

- rendelőben dolgozik, de nagyon sokszor házhoz megy
- segít a házi kedvenceinken

Matematika tanár

- könyv
- feladatok
- elmagyaráz
- tábla
- dolgozatok
- számolás
- osztás, szorzás
- egyenletek

Erdész

- megvéd/óv
- természet
- környez tudatosság
- fa/fakitermelés
- télen állatok etetése
- erdőben dolgozik

Vegyésszmérnök

- jó számolási képesség
- kutatás/kísérletezés
- laboratórium
- vegyi anyagok/vegyipari folyamatok
- kémia

PÁLYAORIENTÁCIÓS NAP

FORGATÓKÖNYV

HELYSZÍN:

ÉVFOLYAM: 5.-től-8.-ig

IDŐ:

FELADATOK:

1.FELADAT:

- **SAZKMAGYÚJTÓ + TULAJDONSÁG**

A csapatok meghatározott időre szakmákat sorolnak fel és a leírt szakmákhoz pozitív tulajdonságokat társítanak (ami jellemző lehet az adott szakmára pl: cukrász: kreatív, tanár: kedves, építészmérnök: precíz, bolti eladó: segítőkész...)

Időtartam: 10-12perc

Potszámítás: Szakma+ tulajdonság együtt 1 pont (csak a pozitív tulajdonság kerül pontozásra, ha csúnya szó vagy negatív tulajdonság van a papíron arra nem jár a pont. Egy-két tulajdonság ismétlődhet, de nem sokszor)

- **SAZKMAKERESŐ**

A táblázatban szakmák nevei vannak összekeverve. A baloldali oszlopban található a szó első tagja. Keresd meg a szakma nevének második tagját, és írd le az üres oszlopba a teljes nevét!

Időtartam: 10 perc

Potszámítás: 12 pont

Eszközigény: feladatlap

2.FELADAT:

- **AKASZTÓFA- szakmákkal, pályaválasztással kapcsolatos kifejezésekkel!**

A kitalálendő foglalkozást a szóban szereplő betűk számával megegyező számú és elrendezésű vízszintes vonal reprezentálja. A találgató játékos javasol egy betűt, mely ha szerepel a kitalálendő szóban, a betű helyének megfelelő vonalakra ráírásra

kerül. Amennyiben a betű nem szerepel a kitalálendő szóban, úgy egy stilizált akasztófa egy része kerül lerajzolásra.

A játék akkor ér véget, ha az akasztófa (és a benne lévő emberalak) teljes egészében megformálásra kerül, vagy kérdező az összes betűt kitalálja.

Csapatonként is mehet a feladat- egy feladvány egy csapat, de váltakozva is mondhatnak betűket, aki hamarabb kitalálja akkor az adott csapaté a pont (ha az akasztófa kirajzolódik nincs pont egyik csapatnak sem)

Időtartam: 20 perc

Potszámítás: minden helyes megoldásért 3 pont

Eszközigény: kréta, tábla

3.FELADAT:

- **RÉGI MESTERSÉGEK KVÍZE**

A megadott feladatlapon be kell karikázni helyes választ a tanulóknak.

(A végén a helyes válaszok megbeszélése)

Időtartam: 12-15 perc

Potszámítás: 12 pont (minden helyes megoldás 1 pontot ér, összesen 12 kérdés van)

Eszközigény: feladatlap

4.FELADAT:

- **TABU**

A legfőbb szabály, hogy körülírás közben a kitalálendő valamint a kerülendő szót vagy akár csak egy részét **TILOS** kimondani.

A csapattársak által kimondott szónak teljes mértékben meg kell felelnie a kártyán lévő szóval. Előre kinyomtatott szókétyák a kitalálendő kifejezéssel és a körülírásakor kerülendő szavakkal. Igény szerint homokóra/ Telefonon időzítő

Időtartam: 20 perc

Potszámítás: minden helyes megoldás 3 pont

Eszközigény: tabu kártyák

5.FELADAT:

- **AZ ÉN UTAM TÁRSASJÁTÉK**

Több csapat alakul. Színt, játékbábut választanak és elhelyezik a start mezőn. Dobókockával dobnak és lépnek az első (tanulás) szinten. A mezők utasításait végrehajtják és a pontszámokat, eredményeket jegyzik a gyűjtőlapon.

Időtartam: 20 perc

Pontszámítás: max. 20-20 pont

Eszközigény: társasjáték

6.FELADAT:

- **ÖSSZEKEVEREDETT SZAKMÁK**

Az összekeveredett betűkből foglalkozások kirakása! A végén a feladat megbeszélése

Időtartam: 15 perc

Pontszámítás: 20pont

Eszközigény: feladatlap

7.FELADAT:

- **AMERIKÁBÓL JÖTTEM**

Ketten kimennek a teremből és pedagógus által megadott foglalkozást elmutogatják.

„Amerikából jöttünk, híres mesterségünk címere j-f” (járműfényező)

Időtartam: 15-20 perc

Pontszámítás: minden helyes megoldás 2 pont

Mellékletek:

1.SZAKMAKERESŐ

bánya	készítő	
fluidum	technikus	
gyógy	faragó	
villany	feldolgozó	
tejtermék	művelő	
kő	díszműves	
gépész	masszőr	
textil	lakatos	
bőr	kitermelő	
karosszéria	termesztő	
műanyag	gyártó	
növény	szereelő	

<i>bánya</i>	<i>készítő</i>	<i>bányaművelő</i>
<i>fluidum</i>	<i>technikus</i>	<i>fluidumkitermelő</i>
<i>gyógy</i>	<i>faragó</i>	<i>gyógymasszőr</i>
<i>villany</i>	<i>feldolgozó</i>	<i>villanyszerelő</i>
<i>tejtermék</i>	<i>művelő</i>	<i>tejtermékkészítő</i>
<i>kő</i>	<i>díszműves</i>	<i>kőfaragó</i>
<i>gépész</i>	<i>masszőr</i>	<i>gépésztechnikus</i>
<i>textil</i>	<i>lakatos</i>	<i>textilgyártó</i>
<i>bőr</i>	<i>kitermelő</i>	<i>bőrdíszműves</i>
<i>karosszéria</i>	<i>termesztő</i>	<i>karosszerialakatos</i>
<i>műanyag</i>	<i>gyártó</i>	<i>műanyagfeldolgozó</i>
<i>növény</i>	<i>szereelő</i>	<i>növénytermesztő</i>

2.Akasztófa

Segítségként egy-két feladvány:

Épület és szerkezetlakatos

Mechatronikus karbantartó

Kereskedő és webáruházi technikus

Szoftverfejlesztő és tesztelő

Magyar-angol két tanítási nyelvű tagozat

Szegedi SZC Vedres István Építőipari Szakgimnáziuma

3.Régi mesterségek kvíze

Régi mesterségek kvíz

1. Mivel foglalkozik a vincellér?

- a, almával
- b, szőlővel
- c, eperrel

2. Melyik mesterség termékei: puttony, kád, hordó?

- a, bognár
- b, bodnár
- c, borbély

3. Kihez fordultak régen, ha új kerék kellett?

- a, ács
- b, bognár
- c, ószeres

4. Agyagból készített használati tárgyakat a..

- a, szűcs
- b, bádogos
- c, gerencsér

5. Ki foglalkozott állatbőrök cserzésével?

- a, tímár
- b, szűcs
- c, csizmadia

6. Ki készítette a bundákat, prémeket?

a, varga

b, szűcs

c, bojtár

7. Ereszcsatornákat, tűzhelyeket készített a ...

a, bádogos

b, kovács

c, varga

8. A kereskedőt régen úgy hívták..

a, juhász

b, kalmár

c, drótostót

9. Melyik mesterség foglalkozott a disznókkal?

a, kanász

b, gulyás

c, juhász

10. Ki terelgette a marhákat?

a, juhász

b, gulyás

c, kanász

11. Ki foglalkozott a juhokkal?

a, kondás

b, juhász

c, gulyás

12. Ki szőtte a vásznakat?

a, varga

b, takács

c, tímár

4.Tabu:

Állatorvos: hús, kutya, beteg, farm, műtét

Vízvezeték-szerelő: folyik, cső, WC, javít, lefolyó

Parkolóőr: büntetés, jegy, autó, népszerűtlen, szélvédő

Tanár: iskola, oktatás, óra, osztályfőnök, lecke

Bíró: ítélet, ügyvéd, tárgyalás, esküdt, jog

Asztronauta (űrhajós): űr, szakfander, Hold, rakéta, Neil Armstrong

Nővér: orvos, kórház, beteg, ápol, segít

Főnővér: kórház, ápoló, vezető, beosztás, beteg

Búvár: víz, hajó, tenger, oxigén, pipa

Csapos: ital, sör, alkohol, kocsmá, pult

Nagykövet: diplomata, ENSZ, ország, képviselő, külföld

Játékvezető: bíró, futball, sport, kiállítás, les

Haditengerész: hajó, óceán, katona, hadsereg, matróz

Rendező: film, színész, kamera, Spielberg, mozi

Sebész: orvos, szike, kórház, vág, műtét

Építész: tervez, kivitelezés, rajz, ház, dizájn

Rendő: zsaru, letartóztat, közlekedés, kék, bűnöző

Tűzoltó: veszély, víz, ment, létra, sisak

Ügyvéd: bíróság, tanács, véd, végakarát, jog

Kötéltáncos: akrobata, cirkusz, egyensúly, sétál, magas

Nyílt nap: iskola, diák, tanár, szakma

Pályaválasztás: döntés, iskola, választ

Tanácsadás: beszélgetés, segít, döntés, választás

Ösztöndíj: pénz, tanulás, iskola

Meteorológus: idő, időjárás, előrejelzés, eső, napsütés

Logopédus: beszéd, beszédprobléma, fejlesztés, segít, dadogás

Idegenvezető: bemutat, táj, kultúra, beszél, turista

Védőnő: család, családlátogatás, terhesség, kisbaba, kismama, újszülött

Szoftverfejlesztő és tesztelő: informatika, informatikus, számítógép, fejleszt, tesztel, tervez

Lakberendező: stílus, alkot, átalakít, tervez, megvalósít, berendez, otthon/ház, bútorok

Női szabó: varr, ruha, tervezés, rajz, méret

Sportmasszőr: regeneráció/rehabilitáció, sportolók, focista, sérülés

5. Az én utam társasjáték

A társasjáték egyes elemei innen letölthetők:

<http://euroguidance.hu/#!/tanacsadas/tarsasjatek>

A teljes társasjátékjáték viszont a tanácsadóknál van!



6. Összekeveredett szakmák

Az összekeveredett betűkből rakd ki a foglalkozásokat!

1. MÚÁRASÖRE TROKELENIKUSTECH
2. LÉSZŐSZ-RÁSZBO
3. ZETEKRESZPÍTŐÉ-RELŐSZE
4. ZÜIGYNEP-TEVIMÁSZLI INZŐTÉÜGY
5. PIÉG SÉ NCC GÁCSROFÓLO

- 6. VERTFOSZTÓFEJSZEL-LŐTESZET
- 7. RESDELKEMIKE SÍTÉTŐKEÉR
- 8. TATVÁNYMONY-LODZÓGOLEF
- 9. TÓURÁGYÓTA
- 10. MŰPÉGJÁR ATROMECHSUKIN

Keresd meg a foglalkozások leírásait!

- A** Műszaki rajz alapján, a megmunkálandó anyag ismeretében megtervezi és legyártja az alkatrészeket.
- B** Gazdálkodó szervezeteknél könyvelési feladatokat lát el, számítógépes programokat használ, nyilvántartást vezet, közreműködik pénzügyi műveletek előkészítésében, lebonyolításában.
- C** Üzemi energetikai hálózatok létesítését, üzemeltetését, a villamos-energia gazdálkodás nyomon követését végzi.
- D** Webes és asztali alkalmazást tervez, fejleszt, tesztel és dokumentál, adatbázisok tervezését és kezelését is elvégzi.
- E** Feladata a különböző technológiákkal nyomtatott termékek előállítása, feldolgozása, számítógépes kép-és szövegfeldolgozás.
- F** Korszerű eladástechnikák alkalmazásával kiszolgálja és tájékoztatja a vásárlókat.
- G** Ismeretei kiterjednek a szőlő termesztésére, művelésére, a szüretre, a szőlőfajták feldolgozására, a borkészítésre és értékesítésére.
- H** Új autó műszaki átvételénél végzi feladatait vagy szervizekben dolgozik. A gépjármű mechanikus és elektronikus rendszerek minőségét ellenőrzi, kiszűri és megjavítja a hibákat.
- I** Épületek és más építmények szerkezeti fémvázainak összeszerelését, felállítását és szétszerelését végzi.
- J** Sorozatgyártásban készülő közúti járművek és ezek fő darabjainak összeszerelését végzi.

Keresd a párját!

- | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|---------|
| 1.____ | 2.____ | 3.____ | 4.____ | 5.____ |
| 6.____ | 7.____ | 8.____ | 9.____ | 10.____ |

Megfejtés:

Az összekeveredett betűkből rakd ki a foglalkozásokat!

1. ERŐSÁRAMÚ ELEKTROTECHNIKUS
2. SZŐLÉSZ-BORÁSZ
3. SZERKEZETÉPÍTŐ-SZERELŐ
4. PÉNZÜGYI-SZÁMVITELI ÜGYINTÉZŐ
5. GÉPI ÉS CNC FORGÁCSOLÓ
6. SZOFTVERFEJLESZTŐ-TESTELŐ
7. KERESKEDELMI ÉRTÉKESÍTŐ
8. NYOMTATVÁNY-FELDOLGOZÓ
9. AUTÓGYÁRTÓ
10. GÉPJÁRMŰ MECHATRONIKUS

Keresd meg a foglalkozások leírásait!

- A** Műszaki rajz alapján, a megmunkálandó anyag ismeretében megtervezi és legyártja az alkatrészeket.
- B** Gazdálkodó szervezeteknél könyvelési feladatokat lát el, számítógépes programokat használ, nyilvántartást vezet, közreműködik pénzügyi műveletek előkészítésében, lebonyolításában.
- C** Üzemi energetikai hálózatok létesítését, üzemeltetését, a villamos-energia gazdálkodás nyomon követését végzi.
- D** Webes és asztali alkalmazást tervez, fejleszt, tesztel és dokumentál, adatbázisok tervezését és kezelését is elvégzi.
- E** Feladata a különböző technológiákkal nyomtatott termékek előállítása, feldolgozása, számítógépes kép-és szövegfeldolgozás.
- F** Korszerű eladástechnikák alkalmazásával kiszolgálja és tájékoztatja a vásárlókat.
- G** Ismeretei kiterjednek a szőlő termesztésére, művelésére, a szüretre, a szőlőfajták feldolgozására, a borkészítésre és értékesítésére.
- H** Új autó műszaki átvételénél végzi feladatait vagy szervizekben dolgozik. A gépjármű mechanikus és elektronikus rendszerek minőségét ellenőrzi, kiszűri és megjavítja a hibákat.
- I** Épületek és más építmények szerkezeti fémvázainak összeszerelését, felállítását és szétszerelését végzi.
- J** Sorozatgyártásban készülő közúti járművek és ezek fő darabjainak összeszerelését végzi.

Keresd a párját!

1. C

2. G

3. I

4. B

5. A

6. D

7. F

8. E

9. J

10. H